

S P I E L B E R I C H T

Begegnung:

	VS.	
--	------------	--

Ergebnis:

		:			
--	--	---	--	--	--

Datum:		Uhrzeit:	
Spielort:		Spielstätte:	
Aufsichtsführender Verein:			
Schiedsrichter 1:		Schiedsrichter 2:	
Zeitnehmer 1:		Zeitnehmer 2:	

Bemerkungen & Erläuterungen	
(Rücknummer verwenden / Sind keine Rücknummern vorhanden gilt grundsätzlich, dass die lfd. Nummern zu verwenden sind.)	
HEIM-Mannschaft	GAST-Mannschaft

Protokoll für den Schiedsrichter					
	✓	✘		✓	✘
Wie ist die Hallenaufsicht (zwei gekennzeichnete Ordner)?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wird in der Pause Musik gespielt?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gibt es einen Ergebnisdienst via Anzeigetafel ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wechsel- und Time-Out-Schilder vorhanden?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ist eine Spieluhr in Betrieb? (Eine Spieluhr wird bei Spielen mit effektiver Spielzeit vorausgesetzt, da das Spiel andernfalls nicht angepfiffen werden kann. Dieser Punkt bezieht sich auf Spiele mit normaler Spielzeit.)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Leistung der Unterschrift durch den Spielführer HEIM unmittelbar, max. 2 Minuten, nach Spielende?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Leistung der Unterschrift durch den Spielführer GAST unmittelbar, max. 2 Minuten, nach Spielende?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	HEIM	GAST		HEIM	GAST
Anzahl der nicht korrekten Spielkleidung(en):	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ist der Spielführer gekennzeichnet?	✓ <input type="checkbox"/> ✘ <input type="checkbox"/>	✓ <input type="checkbox"/> ✘ <input type="checkbox"/>

Unterschriften	
_____ (Spielführer Heim-Mannschaft)	_____ (Spielführer Gast-Mannschaft)
_____ (Schiedsrichter 1)	_____ (Schiedsrichter 2)

HEIM – Mannschaftsaufstellung

Damen

Lfd. Nr.	Rück-Nr.	Name, Vorname	„Score-Board“ („X“ = KORB)															„Kartencode“		
			01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	Y	YR	R
1																				
2																				
3																				
4																				

Herren

Lfd. Nr.	Rück-Nr.	Name, Vorname	„Score-Board“ („X“ = KORB)															„Kartencode“		
			01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	Y	YR	R
5																				
6																				
7																				
8																				

Auswechslspieler

Lfd. Nr.	Rück-Nr.	Name, Vorname	↕	„Score-Board“ („X“ = KORB)															„Kartencode“		
				01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	Y	YR	R
9																					
10																					
11																					
12																					
13																					
14																					

Spielführer-Rücknummer: _____

Der Spielführer muss ein Spieler sein, der das Spiel beginnt.

Betreuer/Trainer und weitere zur Mannschaft gehörende Personen (Funktion benennen)

(TAS = Trainer-Assistent; PHY = Physio; MED = Medizinisches Mannschaftsmitglied; MAN = Mannschaftsmanager; PRO = Protokollführer; X = bisher nicht genannt)

	Funkt.	Name, Vorname	„Kartencode“				Funkt.	Name, Vorname	„Kartencode“		
			Y	YR	R				Y	YR	R
15	(TRA)										
16	(___)					18	(___)				
17	(___)					19	(___)				

Verwendete Auswechslungen („X“)

	1	2	3	4	5	6	7	8	
--	---	---	---	---	---	---	---	---	--

Verwendete Auszeiten („X“)

	1					2	
--	---	--	--	--	--	---	--

GAST – Mannschaftsaufstellung
Damen

Lfd. Nr.	Rück-Nr.	Name, Vorname	„Score-Board“ („X“ = KORB)															„Kartencode“		
			01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	Y	YR	R
1																				
2																				
3																				
4																				

Herren

Lfd. Nr.	Rück-Nr.	Name, Vorname	„Score-Board“ („X“ = KORB)															„Kartencode“		
			01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	Y	YR	R
5																				
6																				
7																				
8																				

Auswechselspieler

Lfd. Nr.	Rück-Nr.	Name, Vorname	↕	„Score-Board“ („X“ = KORB)															„Kartencode“		
				01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	Y	YR	R
9																					
10																					
11																					
12																					
13																					
14																					

Spielführer-Rücknummer:

Der Spielführer muss ein Spieler sein, der das Spiel beginnt.

Betreuer/Trainer und weitere zur Mannschaft gehörende Personen (Funktion benennen)

(TAS = Trainer-Assistent; PHY = Physio; MED = Medizinisches Mannschaftsmitglied; MAN = Mannschaftsmanager; PRO = Protokollführer; X = bisher nicht genannt)

	Funkt.	Name, Vorname	„Kartencode“				Funkt.	Name, Vorname	„Kartencode“		
			Y	YR	R				Y	YR	R
15	(TRA)										
16	()					18	()				
17	()					19	()				

Verwendete Auswechslungen („X“)

	1	2	3	4	5	6	7	8	
--	---	---	---	---	---	---	---	---	--

Verwendete Auszeiten („X“)

	1					2	
--	---	--	--	--	--	---	--